# Allgemeine Beschreibung

Die App wird mit der Programmiersprache JAVA in der Entwicklungsumgebung Android Studio entwickelt.

Für die Datenbank verwenden wir SQL.

Das allgemeine GUI Design haben wir mit Photoshop veranschaulicht.

## ZIEL der App:

- Plattform für Sportevents

- Sportevents hinzufügen und verwalten

- Teilnehmer hinzufügen und bei Events teilnehmen

- Events veranschaulichen

- Globale Rangliste